

L'HISTOIRE

Urgent - Polymorphe détecté

Un monstre mutant dont l'apparence physique change constamment a été localisé, et il s'agit du dernier spécimen de son espèce !

Le **Comité de Recherche Alien Pour l'Assistance Universelle Désintéressée (C.R.A.P.A.U.D.)** a pour mission d'empêcher l'extinction de cette espèce en recréant une copie parfaite de son ADN.

Pour vous aider dans votre mission, vous pourrez compter sur notre **Mécanisme d'Analyse Chiffrée des Informations Nucléiques (M.A.CH.I.N.)**. Ce dispositif affiche en direct les changements de phénotype du mutant, permettant à l'équipe de recherche de répliquer son profil génétique.

Le **C.R.A.P.A.U.D.** récompensera la première personne à produire une séquence ADN complète. C'est une véritable course contre la montre, bonne chance !



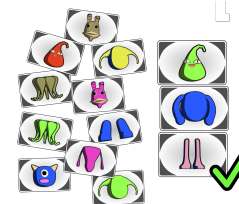
RÔLES

- Une personne **responsable de l'observation** utilise le **M.A.CH.I.N.** pour suivre les mutations du monstre et les communiquer verbalement à l'équipe de recherche.



**TÉLÉCHARGEZ
LE M.A.CH.I.N.**

- Les autres joueur-euses font partie de l'**équipe de recherche scientifique**, et doivent identifier et fixer l'apparence actuelle du monstre avant sa prochaine mutation génétique.



DÉROULEMENT DU JEU

(CARTES PHYSIQUES + APPLI)

Placez toutes les cartes face visible sur la zone de jeu (mélangées ou non).

Le/la **responsable de l'observation** active le **M.A.CH.I.N.** (que seule cette personne peut voir) et décrit la forme actuelle aux scientifiques.

Chaque **scientifique** doit reconstituer le profil du monstre.

- Il n'est possible d'avoir devant soi qu'une seule carte par partie du corps. Pour prendre une nouvelle carte, une carte du même type doit être remise dans la zone de jeu.

- Il est interdit de prendre les cartes déjà prélevées par d'autres membres de l'équipe.



DÉROULEMENT DU JEU

(PLUSIEURS APPLIS)

Tout le monde utilise l'appli
M.A.CH.I.N.

Les règles du jeu sont les mêmes,
mais au lieu de rechercher les
parties du monstre sur la table,
les **scientifiques** reconstituent le
profil du polymorphe
directement sur le **M.A.CH.I.N.**

PHASE DE VÉRIFICATION

La première personne qui pense
avoir correctement reproduit
l'ADN du monstre doit crier
"EURÉKA !". Le/la **responsable
d'observation** appuie alors sur
STOP dans le **M.A.CH.I.N.** pour
mettre en pause l'actualisation
des mutations et vérifier le
profil proposé :



- Si les profils correspondent,
le/la **scientifique** gagne 1 point.
Le/la **responsable d'observation**
peut alors appuyer sur NOUVELLE
MISSION dans le **M.A.CH.I.N.** pour
commencer un nouveau tour et
sauver une autre espèce de
monstre

- Si les profils ne correspondent
pas, le/la **scientifique** ayant fait
erreur remet en jeu toutes ses
cartes.
Le/la **responsable d'observation**
appuie sur REPRENDRE dans le
M.A.CH.I.N. et la recherche
continue là où elle avait été
interrompue.

FIN DE PARTIE

La première personne à atteindre
3 points remporte la partie.

Ensuite ? Eh bien, il est temps de
partir pour de nouvelles
aventures, pardi : après tout,
l'univers regorge d'espèces en
danger et le **C.R.A.P.A.U.D.** a été
créé pour les sauver !

BON SAUVETAGE !

Davide Pedron - Chiara Di Modica - Martin Péron
Ker-Myth Mor 2022-2026 Tous droits réservés

